

Licencja.txt

Uwaga. Należy dokładnie zapoznać się z treścią niniejszej Umowy Licencyjnej, zwanej dalej Licencją, która stanowi prawnie wiążącą umowę zawartą pomiędzy osobą fizyczną lub prawną, zwaną dalej Użytkownikiem i Łukaszem Bartoszewiczem zwanym dalej Autorem. Licencja określa zasady użytkowania oprogramowania, wiążące Autora i Użytkownika.

Oprogramowanie chronione jest polskim i międzynarodowym prawem autorskim i o ochronie praw własności intelektualnej.

1. Przedmiotem niniejszej Licencji jest użytkowanie oprogramowania "Sheriff" lub "Sherlock" zwanego dalej Programem.

2. Autor jest wyłącznym właścicielem Programu, w tym praw autorskich i majątkowych do Programu.

3. Autor przekazuje kopię Programu Użytkownikowi do jego wyłącznego użytku.

Użytkownik ma prawo

do korzystania z Programu zgodnie z jego przeznaczeniem na sprzęcie komputerowym.

4. Program może być używany tylko na takiej ilości stanowisk (licencji) komputerowych jaka została określona w umowie kupna programu. Użytkownik może wykorzystać tyle numerów seryjnych ile przysługuje mu z ilości wykupionych licencji.

5. Użytkownikowi nie wolno wynajmować, wydzierżawiać, odsprzedawać ani wypożyczać Programu, jego kopii osobom trzecim.

6. Przekazywanie praw użytkowania Programu jest dopuszczalne tylko przy jednoczesnym przekazaniu

niniejszej Licencji i jej akceptacji przez nowego Użytkownika, przekazaniu oryginalnej wersji

Programu i powiadomieniu o tym fakcie Autora oraz uiszczeniu opłaty.

7. Zabroniona jest dekompilacja, dezasemblacja oraz jakakolwiek inna modyfikacja Programu, a także

wykorzystanie Programu lub jego części w innym oprogramowaniu. Niedozwolone jest również

wykorzystanie Programu do tworzenia publikacji i opracowań bez odrębnej zgody Autora.

8. Użytkownikowi przysługuje prawo do bezpłatnych aktualizacji Programu.

9. Użytkownikowi, który zakupił Program przysługuje prawo do bezpłatnej pomocy drogą elektroniczną a

także do uzyskania informacji technicznej.

10. Autor zobowiązuje się do zachowania ceny za jedno stanowisko klienckie w okresie jednego miesiąca od daty zakupu.

11. Autor nie ponosi żadnej odpowiedzialności za powstałe szkody, które mogłyby nastąpić na skutek

stosowania Programu, w tym również utratę informacji i straty pieniężne wynikłe z użytkowania lub

niemożności użytkowania Programu.

12. Autor nie ponosi żadnej odpowiedzialności wobec niezgodnego z prawem korzystania z Programu.

13. Zabrania się używania aplikacji w celu wyłudzenia informacji poufnych, takich jak: loginy i hasła do

kont bankowych, loginy i hasła do portali społecznościowych, poczty oraz wszelkich innych, które są

wpisywane z klawiatury po wprowadzeniu adresu strony

14. Dozwolone jest instalowanie programu na komputerze stanowiącym własność użytkownika.

15. W przypadku naruszenia postanowień Licencji, Autor ma prawo rozwiązać niniejszą umowę oraz

dochodzić swoich roszczeń z tytułu tego naruszenia.

16. Dołączone pliki: SoftwareLocker.dll, FilterControls.dll, SerialBoxes.dll oraz funkcje w nich zawarte

udostępnione są na zasadzie licencji: The Code Project Open License 1.02 (CPOL), która dostępna jest pod adresem:

<http://www.codeproject.com/info/cpol10.aspx>

17. Użytkownik akceptując poniższą licencję zgadza się na otrzymywanie maili informacyjnych dotyczących używanego programu a także maili ofertowych i reklamowych usług i produktów

Licencja.txt

18. Użytkownik zobowiązuje się poinformować w sposób jasny i zrozumiały wszystkich użytkowników komputera o sposobie działania zainstalowanego programu, a także uzyskać zgodę, od wszystkich osób korzystających z komputera o możliwości monitorowania ich działań na komputerze w szczególności dotyczących wpisywanych znaków na klawiaturze a także zrzutów ekranowych.

19. w przypadku zainstalowania naszego programu na komputerze, użytkownik może zostać narażony na odpowiedzialność prawną, w zależności od przepisów prawa obowiązujących w danym kraju. Zawsze przed użyciem programu sprawdź czy używanie takich programów w twoim kraju jest dozwolone i pod jakimi warunkami.